

## Spielregeln Minibasketball - Altersklasse U8/U10

	<b>U8</b>	<b>U10</b>
<b>Spielzeit</b>	<b>Vollzeit:</b> 8x4 Minuten (gestoppt)	<b>Vollzeit:</b> 8x5 Minuten (gestoppt)
	<b>Turnierformat:</b> 3 x 4 Minuten (gestoppt oder durchlaufend) → abhängig von Turnierformat	<b>Turnierformat:</b> 3 x 5 Minuten (gestoppt oder durchlaufend) → abhängig von Turnierformat
<b>Halbzeitpause</b>	Seitenwechsel, kurze Pause	Seitenwechsel, kurze Pause
<b>Spielball</b>	Größe 4 (Originalgewicht)	Größe 5 (Originalgewicht)
<b>Spielfeld</b>	Querfeld / kleineres Feld	Querfeld / normales Feld
<b>Spieleranzahl</b>	3 gegen 3	4 gegen 4
<b>Einsatzzeiten</b>	<b>Vollzeit:</b> Jedes Kind muss mindestens 2 Perioden spielen & 2 aussetzen. Spielerwechsel nur in den Pausen	<b>Vollzeit:</b> Jedes Kind muss mindestens 2 Perioden spielen & 2 aussetzen. Spielerwechsel nur in den Pausen
	<b>Turnierformat:</b> Jedes Kind muss mindestens eine Periode (1x 4 Minuten) durchspielen. Spielerwechsel nur in den Pausen	<b>Turnierformat:</b> Jedes Kind muss mindestens eine Periode (1x 5 Minuten) durchspielen. Spielerwechsel nur in den Pausen



<b>Korbhöhe</b>	2,05 - 2,60 m	2,60 m
<b>Drei-Punkte-Wurf</b>	ohne	außerhalb der Zone
<b>Freiwurflinie</b>	2 m nach vorn bzw. so weit vor wie nötig  übertreten verboten	1 m nach vorn bzw. so weit vor wie nötig  übertreten verboten
<b>3-,5-,8- und 24-Sekundenregel</b>	finden keine Anwendung  SR ahndet bei massiver Überschreitung	finden keine Anwendung  SR ahndet bei massiver Überschreitung
<b>Rückspiel</b>	wird nicht angewendet	wird nicht angewendet
<b>Spielergebnis Punktstand Tabelle</b>	-normale Wertung -Punktstand wird nicht angezeigt -Tabelle wird nicht erstellt	-normale Wertung -Punktstand wird nicht angezeigt -Tabelle wird nicht erstellt



<b>Spezielle Regeln</b>	-keine Blöcke/ Handoffs -MMV Pflicht -Ganzfeldverteidigung ist zulässig -Doppeln ist generell verboten	-keine Blöcke/ Handoffs -MMV Pflicht -Ganzfeldverteidigung ist zulässig -Doppeln ist generell verboten
<b>Strafe</b>	* Verstöße vom SR mit 1 Punkt und Ballbesitz (Einwurf an der Mittelinie) geahndet	* Verstöße vom SR mit 1 Punkt und Ballbesitz (Einwurf an der Mittelinie) geahndet
<b>Ballübergaben an /durch SR</b>	Nur bei Freiwürfen, nach Fouls und pädagogischen Bedarf (Erklärungen)	Nur bei Freiwürfen, nach Fouls und pädagogischen Bedarf (Erklärungen)
<b>Auszeiten</b>	keine	keine
<b>Ballbesitz</b>	Sprungball, danach wechselnder Ballbesitz	Sprungball, danach wechselnder Ballbesitz



<b>Fouls</b>	-Fouls im Wurf werden normal mit FW bestraft -Nur Teamfouls → 4 pro Periode (ab dem 5. Teamfoul FW) -T-Fouls gegen Spieler und Trainer nach normalen Regeln bzw. U-Foul (2 davon sind Ausschluss)	-Fouls im Wurf werden normal mit FW bestraft -Nur Teamfouls → 4 pro Periode (ab dem 5. Teamfoul FW) -T-Fouls gegen Spieler und Trainer nach normalen Regeln bzw. U-Foul (2 davon sind Ausschluss)
<b>Spielberichtsbogen</b>	Spielberichtsbogen für Minibasketball (ohne Werfer)	Spielberichtsbogen für Minibasketball (ohne Werfer)
<b>Sonstiges</b>	Allgemeinsportlicher Wettkampf in der Halbzeit oder nach dem Spiel (Empfehlung)	_____

**Für die Leitung dieser Spiele ist ein\*e Schiedsrichter\*in erforderlich.**



## **Ergänzungen und Klarstellungen**

### **Hallsituation/Umrüstung**

Bei der Umrüstung und besonders Nachrüstung von Korbanlagen kann es je nach Anbieter und Modell zu geringen Höhenabweichungen kommen. Solche Höhenabweichungen sind bis zu 5 cm nach oben oder unten zulässig.

### **Unentschieden/Verlängerung**

Bei allen Spielen, bei denen das Ausspielen eines Siegers nicht unbedingt erforderlich ist (Platzierung/Qualifikation) ist ein Unentschieden als Ergebnis möglich. Muss es eine Siegermannschaft geben, so wird die Spielzeit jeweils um eine Periode von drei Minuten verlängert. Vor dieser Periode ist ein Spielerwechsel möglich, während einer Verlängerung jedoch regulär nicht (s. Ausnahme zum Spielerwechsel).

### **Ausnahme Spielerwechsel**

Kann ein Kind aus körperlichen oder seelisch-emotionalen Gründen (oder bei Ausschluss durch Fouls) eine Periode nicht auf dem Feld beenden, so ist in Abstimmung zwischen Betreuenden und SR ein außerordentlicher Spielerwechsel zulässig. Eingewechselt werden muss in diesem Fall ein Kind, das zu diesem Zeitpunkt am wenigsten Spielzeit hatte. Die Periode wird nur für das ausgewechselte Kind als gespielt gewertet.

### **Verstöße gegen Spielzeitvorgaben**

Zur Einhaltung der Spielzeitvorgaben sollten immer mindestens zwei Auswechselspieler\*innen aufgestellt werden. Sollten die Vorgaben durch eine von vornherein zu geringe Spieleranzahl nicht eingehalten werden können, so findet das Spiel dennoch regulär statt. Primär gilt dann die Vorgabe, dass alle Kinder mindestens zwei Perioden eingesetzt werden müssen. Sanktionen oder Ausnahmeregelungen (bspw. Möglichkeit der Absprache zwischen den Verantwortlichen vor Ort zur Aufhebung der Vorgabe zum Aussetzen für beide Teams im betroffenen Spiel) können für diese Fälle in der Ausschreibung oder im Einzelfall vom Veranstalter des jeweiligen Wettbewerbs geregelt werden.



### **Ausnahmen Turnierformate**

Bei der Durchführung von Wettbewerben in Turnierformaten können die Anzahl der zu spielenden Perioden und die Pflichteinsätze der Kinder entsprechend proportional angepasst werden. Trotzdem muss jedes Kind in jedem Spiel zum Einsatz kommen.

### **Spielerpässe**

Die Vereine bzw. die verantwortlichen Minitrainer sind verpflichtet, der Turnierleitung zum Turnierbeginn die Spielerpässe der Spieler\*innen vollständig vorzulegen. Sollten ältere Spieler beim Turnier zum Einsatz kommen, muss die Turnierleitung darüber im Vorfeld informiert werden. Zur Förderung der Mannschaftsentwicklung können pro Mannschaft pro Turnier maximal zwei Spieler ohne gültigen Spielerpass eingesetzt werden. Es dürfen maximal zwei ältere Spieler zum Einsatz kommen.

Für die Kontrolle der Teilnahmeberechtigungen ist der ausrichtende Verein zuständig bzw. ein\*e Vertreter\*in des BVSA, sofern diese\*r zur Turnierunterstützung vor Ort ist.

Sollte gegen die bestehenden Regelungen verstoßen werden, werden Sanktionen gemäß BVSA-Strafenkatalog verhängt.