



REGELWERK

III. BVSA YOUTH SEASON OPENING (YSO) 2017

1. ALLGEMEINER HINWEIS

Sofern nicht näher aufgeführt, gelten die offiziellen FIBA-Regeln und die Regularien des DBB.

Der Veranstalter behält sich vor, in begründeten Fällen Änderung am Regelwerk bis zum Turniertag vorzunehmen, wenn der Umstand dies erfordert.

Beim YSO kommen ausschließlich lizenzierte SRs zum Einsatz. Für die SR-Einsatzplanung sind die Ansetzer des BSVA Hannes Eley und Oliver Krösch zuständig.

In Extremfällen obliegt den eingesetzten SRs sowie der Turnierleitung die Entscheidungshoheit, um einen ordnungsgemäßen Turnierablauf zu gewährleisten.

Zur Gleichberechtigung dürfen in allen Nicht-MDL-Ligen gemischte Teams (Jungen/Mädchen) antreten. Mannschaften sind verpflichtet, dies im Vorfeld der Turnierleitung mitzuteilen und die körperliche Eignung zum Ausschluss eines erhöhten Verletzungsrisikos nachzuweisen.

U12m MDL (2017/18)	Seite 2
U12m HIGH	Seite 2
U14m MDL (2017/18)	Seite 2
U14m	Seite 3
U16m	Seite 3



2. REGELWERK: U12M MDL (2017/18)

- b) Spielzeit:** gespielt wird 2 x 10 Minuten durchlaufende Zeit
- c) Spielregeln:** 4 persönliche Fouls, 5 Teamfouls pro HZ, 1 Auszeit pro Spiel und Team, 3 Minuten HZ-Pause, gestoppte Zeit in den letzten beiden Minuten des 4. Viertels
- d) Zeitregeln:** Die 3-, 5-, 8- und 24-Sekundenregeln finden keine Anwendung. Allerdings muss ein nahbewachter Spieler den Ball innerhalb von 5 Sekunden passen, werfen oder dribbeln (Art. 27 FIBA-Regeln).
- e) Rückspiel** Rückspiel wird geahndet
- f) Blocks/Hand-Off** Untersagt sind alle Formen des Blocks (direkt am Ball und indirekt). Handoff ist erlaubt. Eine nicht als Handoff zu erkennende Aktion kann als Block geahndet werden.
- g) Verteidigung** Die Mann-Mann-Verteidigung ist vorgeschrieben, d.h. der Verteidiger darf sich nicht mehr als 2 m vom Gegenspieler entfernen. Eine klare Mann-Mann- Zuordnung muss permanent sichtbar sein. Die Aufnahme des Gegenspielers darf erst hinter der Verlängerung der Freiwurflinie des Vorfeldes (also ab 3/4 Feld) erfolgen.
- h) Punkte-Regeln** Es gelten die normalen Punkteregeln. (Die Sonderregelung, dass Würfe außerhalb der Zone 3- Punkte zählen, wird gestrichen.)
- i) Freiwurflinie** Freiwürfe werden am vorderen Freiwurfbereich ausgeführt.

3. REGELWERK: U12M HIGH

- a) Spielzeit:** gespielt wird 4 x 8 Minuten durchlaufende Zeit
- b) Spielregeln:** 4 persönliche Fouls, 5 Teamfouls pro Viertel, 2 Auszeiten pro HZ und Teams, 8 Minuten HZ-Pause, gestoppte Zeit in den letzten beiden Minuten des 4. Viertels
- c) Zeitregeln:** Die 3-, 5-, 8- und 24-Sekundenregeln finden keine Anwendung. Allerdings muss ein nahbewachter Spieler den Ball innerhalb von 5 Sekunden passen, werfen oder dribbeln (Art. 27 FIBA-Regeln).
- d) Rückspiel** Rückspiel wird geahndet



- e) Blocks/Hand-Off** Untersagt sind alle Formen des Blocks (direkt am Ball und indirekt). Handoff ist erlaubt. Eine nicht als Handoff zu erkennende Aktion kann als Block geahndet werden.
- f) Verteidigung** Die Mann-Mann-Verteidigung ist vorgeschrieben, d.h. der Verteidiger darf sich nicht mehr als 2 m vom Gegenspieler entfernen. Eine klare Mann-Mann- Zuordnung muss permanent sichtbar sein. Die Aufnahme des Gegenspielers darf erst hinter der Verlängerung der Freiwurflinie des Vorfeldes (also ab $\frac{3}{4}$ Feld) erfolgen.
- g) Punkte-Regeln** Es gelten die normalen Punkteregeln. (Die Sonderregelung, dass Würfe außerhalb der Zone 3- Punkte zählen, wird gestrichen.)
- h) Freiwurflinie** Freiwürfe werden am vorderen Freiwurfbereich ausgeführt.

3. REGELWERK: U14M MDL (2017/18)

- a) Spielzeit:** gespielt wird 4 x 10 Minuten gestoppte Zeit
- b) Spielregeln:** Darüber hinaus gelten alle Regeln entsprechend des Spielbetriebs im DBB und der FIBA für Wettbewerbe der Jugend (U14)

4. REGELWERK: U14M

- a) Spielzeit:** gespielt wird 4 x 8 Minuten durchlaufende Zeit
- b) Spielregeln:** 4 persönliche Fouls, 5 Teamfouls pro Viertel, 2 Auszeiten pro HZ und Teams, 8 Minuten HZ-Pause, gestoppte Zeit in den letzten beiden Minuten des 4. Viertels

4. REGELWERK: U16M

- a) Spielzeit:** gespielt wird 2 x 10 Minuten durchlaufende Zeit
- b) Spielregeln:** 4 persönliche Fouls, 5 Teamfouls pro HZ, 1 Auszeit pro Spiel und Team, 3 Minuten HZ-Pause, gestoppte Zeit in den letzten beiden Minuten des 4. Viertels

